

Scrum mit Projektron BCS – Theorie und Praxis

Zielgruppe

IT- und Projektmanager, Prozess- und Qualitätsmanager, Systemanalytiker, Software-Entwickler.

Agile Software-Entwicklung ist weit verbreitet und kann entscheidend zum Projekterfolg beitragen, wenn die Techniken beherrscht werden. In dieser Schulung erfahren Sie, wie sich Scrum erfolgreich einsetzen lässt und welche Rollen es dabei gibt (Scrum Master, Product Owner, Team). Sie lernen das Erstellen von Product und Sprint Backlog, Daily Scrum Meeting und iterativ-inkrementelles Vorgehen mit Sprints, Arbeitspaketplanung (Tasks) sowie den Einsatz des Burndown Charts. Eine Abgrenzung zu anderen Ansätzen und Probleme von Scrum werden diskutiert. Agile Software-Entwicklungsprozesse benötigen die richtigen Tools. Sie erfahren in dieser Schulung, wie Sie die Projektmanagement-Software Projektron BCS erfolgreich für Ihre Scrum-Projekte einsetzen: Anforderungen als User Stories im Product Backlog verwalten, Sprint Backlog erstellen und Projekte mit dem Burndown Chart besser steuern.

Zusätzlich zu den Schulungsunterlagen erhalten Sie das Buch »Scrum - Agiles Projektmanagement erfolgreich einsetzen« von Roman Pichler.

Rahmen

Schulungsumfang: zwei Tage

Schulungszeit: von 9.00 Uhr – 17.30 Uhr

Teilnehmer: max. 8 Personen

Ort: Schulungsort nach Ankündigung unter:
<http://www.projektron.de/service/schulungen/kalender>

Inhalte

Tag 1

1. Grundlagen Scrum

- Einführung in das agile Projekt- und Qualitätsmanagement
- Scrum-Prozesse, iterativ-inkrementelles Vorgehen
- Rollen und ihre Aufgaben: Product Owner, Team-Mitglieder, Scrum Master

2. Projektplanung und -durchführung nach Scrum

- Projektstart, Teamsetup, Aufwandsschätzung, Planung
- Requirements Management, Epics, User Stories, Features und Use Cases, Product und Sprint Backlog

- Vorbereitung auf Sprints, Priorisierung von Anforderungen
- Arbeiten mit Sprints, Scrum-Flow, Daily Scrum
- Qualitätssicherung, Sprint Review and Retrospektive

Tag 2

3. Projektron BCS und Scrum – Überblick Konzept

- Integration klassisches Projektmanagement und Scrum
- Aktivierung der Scrum-Funktionalitäten
- Scrum-Rollen

4. Anforderungsmanagement mit Projektron BCS

- Fragen zur allgemeinen Bedienung
- Tickets als Grundlage für Anforderungen
- Epics und User Stories erstellen
- Teilanforderungen und Akzeptanzkriterien
- Product und Sprint Backlog Items

5. Planung und Durchführung von Scrum-Projekten mit Projektron BCS

- Projektstrukturplanung/Budgetplanung
- Zeitplanung
- Teamplanung und Ressourcenreservierung
- Terminplanung des Gesamtprojektes
- Sprint-Planung: Priorisierung und Schätzung
- Durchführung des Daily Scrum
- Burndown Chart
- Sprint Review

6. Exkurs: Arbeit nach Scrum bei Projektron

7. Offene Fragen und Feedback