

Schulung Scrum mit Projektron BCS – Theorie & Praxis

Zielgruppe

IT- und Projektmanager, Prozess- und Qualitätsmanager, Systemanalytiker, Software-Entwickler.

Agile Software-Entwicklung ist weit verbreitet und kann entscheidend zum Projekterfolg beitragen, wenn die Techniken beherrscht werden. In dieser Schulung erfahren Sie, wie sich Scrum erfolgreich einsetzen lässt und welche Rollen es dabei gibt (Scrum Master, Product Owner, Team). Sie lernen das Erstellen von Product und Sprint Backlog, Daily Scrum Meeting und iterativ-inkrementelles Vorgehen mit Sprints, Arbeitspaketplanung (Tasks) sowie den Einsatz des Burndown Charts. Eine Abgrenzung zu anderen Ansätzen und Probleme von Scrum werden diskutiert. Agile Software-Entwicklungsprozesse benötigen die richtigen Tools. Sie erfahren in dieser Schulung, wie Sie die Projektmanagement-Software Projektron BCS erfolgreich für Ihre Scrum-Projekte einsetzen: Anforderungen als User Stories im Product Backlog verwalten, Sprint Backlog erstellen und Projekte mit dem Burndown Chart besser steuern.

Zusätzlich zu den Schulungsunterlagen erhalten Sie das Buch »Scrum - Agiles Projekt-management erfolgreich einsetzen« von Roman Pichler.

Rahmen

Schulungsumfang: 2 Tage

Schulungszeit: an beiden Tagen von 9.00 – 17.30 Uhr

Teilnehmer: Gruppen von max. 6 Personen

Ort Schulungsort nach Ankündigung unter:
<http://www.projektron.de/service/schulungen/kalender>

Inhalte

1. Grundlagen Scrum

- Einführung in das agile Projekt- und Qualitätsmanagement
- Scrum-Prozesse: ein iterativ-inkrementelles Vorgehensmodell
- Rollen und ihre Aufgaben: Product Owner, Team-Mitglieder, Scrum Master

2. Projektstart nach Scrum

- Projektinitiierung/Scoping
- Teamsetup
- Aufwandsschätzung

3. Requirements Management in Scrum-Projekten

- Epics und User Storys erstellen und verwalten
- Verbindung zu klassischen Begriffen wie Features und Use Cases

4. Releaseplanung

- Meilensteinplanung und Sprint-Planung / Time Boxing
- Product und Sprint Backlog

5. Vorbereitung und Durchführung von Sprints

- Priorisierung und Schätzung von Anforderungen für den Sprint
- Arbeiten in Sprints / Scrum-Flow / Daily Scrum
- Sprintverfolgung / Monitoring

6. Qualitätssicherung

- Sprint Review
- Retrospektive

7. Konzept Scrum mit Projektron BCS

- Kombination klassisches Projektmanagement und Scrum in Projektron BCS
- Scrum-Rollen in Projektron BCS

8. Zentrale Sammlung von Anforderungen

- Tickets und Scrum
- Arbeitsbereich Produkte
- Anlage eines Product Backlogs
- Epic und User Stories
- Akzeptanztests definieren

9. Projektvorplanung nach Scrum

- Offene Fragen zur klassischen Projektplanung
- Planungsassistent eines Scrum-Projektes
- Projektstrukturplanung/Budgetplanung
- Zeitplanung des Gesamtprojektes
- Teamplanung und Ressourcenreservierung
- Produktbacklog definieren
- Spezialfall Releaseplanung

10. Product Backlog auffüllen

- User Stories
- Priorisierung und Schätzung
- Detaillierungstiefe und Aktivitäten
- Dateiablage

11. Durchführung von Sprints

- Sprint-Vorbereitung
- Aufwandsschätzungen für Aktivitäten
- Sprintplanung im Team
- Durchführung des Daily Scrum
- Burndown Chart
- Buchen auf Scrum Elemente
- Verlaufsprotokolle
- Sprintkennzahlen
- Sprint Review

12. Controlling von Scrum-Projekten

- Gantt-, Aufwands- und Kostendiagramme
- Projektüberblick
- Product Backlog des Projektes
- Projektkalender und Wiedervorlagen

13. Exkurs: Arbeit nach Scrum bei Projektron

14. Offene Fragen und Feedback